

OPIS GRY

Gra skierowana jest do uczniów klas 4-6. Jest to uproszczona forma escape roomu. Celem gry jest odkrycie pięciu haseł. Uczniowie odkrywając hasła poznają nazwy pięciu zwierząt charakterystycznych dla Afryki – tzw. Wielką Piątkę. Uczniowie odkrywają hasła dekodując kod Braille’a, dzięki czemu kształtują umiejętności kodowania i dekodowania oraz poznają nazwy zwierząt w języku angielskim. Gra powstała na platformie Wakelet. Każdy uczeń może zeskanować kod QR i rozwiązać zagadkę samodzielnie. Grę można wykorzystać także do rywalizacji drużynowej wyświetlając zbiór na tablicy interaktywnej.

INSTRUKCJA/ZASADY GRY

1. Zeskanuj kod QR
2. Za pomocą Kodu Braille’a odgadnij nazwy pięciu zwierząt żyjących w Afryce – tzw. Wielka Piątka
3. Następnie z odpowiednich literek odkryj jak powiedzieć „Jak się masz?” (‘How are you?’) w języku swahili

LINK DO GRY

<https://wakelet.com/wake/Q9ESZh7zmydnmy4vJmbjV>

KOD QR

